

**Справка по организации и проведению
Городской интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер»,
финальный тур «Успех» по истории, краеведению
по теме «Сталинградская битва».**

В соответствии с приказом главного управления образования администрации города Красноярска от 30.12.2021 № 563-П «Об утверждении планов муниципальных работ», на базе МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения» 8 декабря 2022 года состоялась городская интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» финального тура «Успех» по истории, краеведению, по теме: «Сталинградская битва».

Цель мероприятия:

- интеллектуальное развитие личности, поднятие престижа знаний у обучающихся образовательных учреждений города Красноярска;
- выявление в ходе игры сильнейших команд (1-ое, 2-ое, 3-е места) и сильнейших игроков 2022-2023 уч. года в данной области знаний.

№ п/п	Команда
1.	«Сибирская дивизия» Гимназия 7
2.	«Омега» СШ 98
3.	«Дюжина» СШ 141
4.	«ЭРОН» СШ 139
5.	«Феникс» СШ 137
6.	«Оптимисты» МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»
7.	«Пролетариат» Лицей 7
8.	«Поколение Z» Гимназия 9
9.	«Черкасовцы» Лицей 28
10.	«30 секунд до Марса» СШ 149
11.	«Крепкие орешки» СШ 121
12.	«Панфиловцы» СШ 82
13.	«ЭРУДИТЕКИ» СШ 18
14.	«G4-успех» Гимназия 4
15.	«Герои нашего времени» СШ 134
16.	«47 хромосома» МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»

В мероприятии приняли участие 96 обучающихся 6-11 классов из 14 общеобразовательных учреждений города и 1 учреждения дополнительного образования.

Район	Приняли участие в мероприятии						
Кировский район	Гимн 4	МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»					
Количество участников	6	12					
Ленинский район	Гимн 7						
Количество участников	6						
Свердловский район	СПШ 137						
Количество участников	6						
Советский район	СПШ 18	СПШ 98	СПШ 121	СПШ 134	СПШ 139	СПШ 141	СПШ 149
Количество участников	6	6	6	6	6	6	6
Октябрьский район	СПШ 82						
Количество участников	6						
Железнодорожный район	Гимн 9	Лиц 7	Лиц 28				
Количество участников	6	6	6				

Диаграмма команд, участвовавших в финальной игре, в разбивке по районам.



Итоги игры «Эрудит-Премьер» по истории, краеведению финальный тур «Успех».

Победитель

Команда «Пролетариат», МАОУ Лицей № 7

Менеджер команды: Иванченко Евгения Валерьевна

1.	Щедрин Тимофей Михайлович	10	– капитан, лучший игрок
2.	Козинский Артём Станиславович	10	
3.	Кочетков Игорь Романович	9	
4.	Мосягин Иван Алексеевич	9	лучший игрок
5.	Пингин Егор Витальевич	10	
6.	Егоров Иван Александрович	10	

2-ое место

Команда «Поколение Z» МАОУ Гимназия № 9

Менеджер команды: Гревцова Елена Николаевна

1	Хуртина Софья Дмитриевна	10	– капитан,
2	Нагога Андрей Сергеевич	10	лучший игрок, двукратный победитель игры со зрителями
3	Дьякова Марина Александровна	10	
4	Гриценко Никита Геннадьевич	10	лучший игрок
5	Тараненко Анна Васильевна	9	
6	Волков Никита Михайлович	7	

3-е место

Команда «Омега» МБОУ СШ № 98

Менеджер команды: Наталья Владимировна Карпова

1	Роман Андреевич Горбацевич	11	- капитан, лучший игрок, победитель игры со зрителями
2	Семен Николаевич Притуляк	11	
3	Богдан Вячеславович Акимов	11	
4	Анастасия Максимовна Гусельникова	11	
5	Екатерина Ильинична Пузанова	11	
6	Дмитрий Денисович Алтов	7	

Звания «**Лучший игрок**» по результатам финальной игры удостоены:

1.	Устинов Кирилл – игрок команды «Школы самоопределения» «Оптимисты»
2.	Зайков Александр – капитан команды школы № 152 «47 хромосома»

Победителями игры со зрителями стали:

1.	Семукhov Данил – капитан команды «G4-успех» гимназии № 4
2.	Иванова Варвара - игрок команды «Оптимисты» «Школы самоопределения»
3.	Соловьёв Владислав - игрок команды «Оптимисты» «Школы самоопределения»- двукратный
4.	Волкова Екатерина - игрок команды «Эрудитеки» школы № 18
5.	Сторожева Анжелика - игрок команды «Эрудитеки» школы № 18
6.	Темных Виктория - игрок команды «Эрудитеки» школы № 18
7.	Евкин Евгений – капитан команды «Черкасовцы» лицея № 28 – трёхкратный
8.	Рогов Никита – игрок команды «Феникс» школы № 137
9.	Фёдоров Роман – игрок команды «ЭРОН» школы № 139

Преимущества мероприятия:

1. Мероприятие предоставляет широкие возможности реализации потенциала и команд, и каждого участника персонально. В мероприятии приняли участие 96 школьника, из них 21 стали победителями в той или иной

номинации, 1 игрок победил в четырех номинациях, 2 – в трех номинациях, 3 – двукратные победители.

2. Яркое эмоциональное мероприятие, выявляющее уровень имеющихся у игроков знаний по заданной теме и дающее возможность пополнить интеллектуальный багаж, усовершенствовать навыки работы в команде и выполнения взятой на себя роли каждым игроком команды.

3. Разнообразный, доступный, интересный, тщательно подобранный материал из областей история, краеведение представленный в виде вопросов по теме.

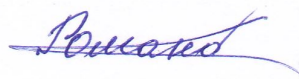
4. Доступность игрового материала: в ходе игры командам было предложено ответить на 56 вопроса, на 35 вопрос (что составляет 62,5%) правильные ответы были даны командами, играющими за игровыми столами. Все вопросы, на которые не ответили команды, играющие за игровыми столами, были направлены в зал.

5. Обучающая площадка для педагогов-менеджеров команд.

Предложения по усовершенствованию формата игр «Эрудит-Премьер»:

1. Привлечь к участию в игре «Эрудит-Премьер» новые команды.
2. Привлечь организации города в качестве спонсоров игры.
3. Привлечь творческие коллективы для выступления во время рабочих пауз в ходе игр.
4. Работать с менеджерами команд и администрацией школ по подготовке команд к играм.

И.о. директора



Д.И. Романов

12.12.2022